**第一次作业**

**学号: 20183553 姓名: 宋泊然 班级: 信1805-2**

1. 简述Spring的运行原理。

Spring工作原理

1、SpringMVC请所有的请求都提交给DispatcherServlet，它会委托应用系统的其他模块负责负责对请求进行真正的处理工作。

2、DispatcherServlet查询一个或多个HandlerMapping，找到处理请求的Controller。

3、DispatcherServlet请请求提交到目标Controller。

4、Controller进行业务逻辑处理后，会返回一个ModelAndView。

5、Dispathcher查询一个或多个ViewResolver视图解析器,找到ModelAndView对象指定的视图对象 。

6、视图对象负责渲染返回给客户端。

7、用户发送请求时会先从DispathcherServler的doService方法开始，在该方法中会将ApplicationContext、localeResolver、themeResolver等对象添加到request中，紧接着就是调用doDispatch方法。

8、进入该方法后首先会检查该请求是否是文件上传的请求(校验的规则是是否是post并且contenttType是否为multipart/为前缀)即调用的是checkMultipart方法；如果是的将request包装成MultipartHttpServletRequest。

8、然后调用getHandler方法来匹配每个HandlerMapping对象，如果匹配成功会返回这个Handle的处理链HandlerExecutionChain对象，在获取该对象的内部其实也获取我们自定定义的拦截器，并执行了其中的方法。

10、执行拦截器的preHandle方法，如果返回false执行afterCompletion方法并理解返回

11、通过上述获取到了HandlerExecutionChain对象，通过该对象的getHandler()方法获得一个object通过HandlerAdapter进行封装得到HandlerAdapter对象。

12、该对象调用handle方法来执行Controller中的方法，该对象如果返回一个ModelAndView给DispatcherServlet。

13、DispatcherServlet借助ViewResolver完成逻辑试图名到真实视图对象的解析，得到View后DispatcherServlet使用这个View对ModelAndView中的模型数据进行视图渲染。